

4 Tableau de pondération

Notions Habiletés	Contenu notionnel 55 %	Perspective H-T-S 15 %	Démarche expérimentale 30 %
Comprendre 35 %	Perception du mouvement ou de l'immobilité (4 %) Trajectoire, déplacement, distance parcourue et positions successives d'un mobile (4 %) Mesure de la vitesse d'un mobile (4 %) Mouvement d'un projectile (4 %) Quantité de mouvement (4 %) (1) 20 %	Liens entre l'histoire de la cinématique et les progrès faits en physique (5 %) <ul style="list-style-type: none"> - domaines couverts par la mécanique - mesure de la vitesse de la lumière - découvertes en cinématique Utilisation des principes de la cinématique et de la quantité de mouvement dans des situations pratiques (5 %) <ul style="list-style-type: none"> - projectiles - développement des moyens de transport rapide Changements sociaux et conséquences environnementales (5 %) <ul style="list-style-type: none"> - perception de l'Univers - développement des moyens de transport rapide (3) 15 %	
Analyser 65 %	Allure des courbes (5 %) Équations d'un mouvement (5 %) Résolution de problèmes <ul style="list-style-type: none"> - déplacement et distance parcourue (5 %) - mouvement rectiligne uniforme (5 %) - mouvement rectiligne uniformément accéléré (5 %) - mouvement d'un projectile (5 %) - quantité de mouvement (5 %) (2) 35 %		Critique de protocoles d'expériences (10 %) Traitement et analyse de données expérimentales (20 %) <ul style="list-style-type: none"> - construction et interprétation de graphiques - analyse de données tenant compte de l'erreur expérimentale (4) 30 %

2e partie de l'évaluation :
Épreuve écrite.